WATERRAKET ONTWERPEN

TECHTOWN

Wat heb ik nodig?
materialen
papier en potlood
computer met een tekenprogramma

Tijd
100 minuten

Je werkt
alleen

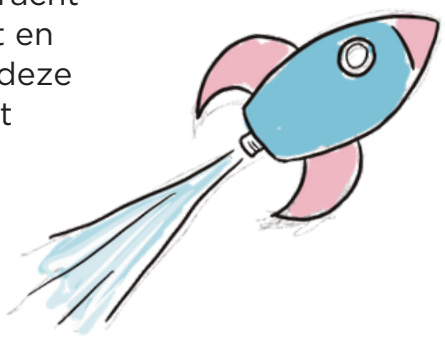
Hoort bij de opdracht
waterraket onderzoeken

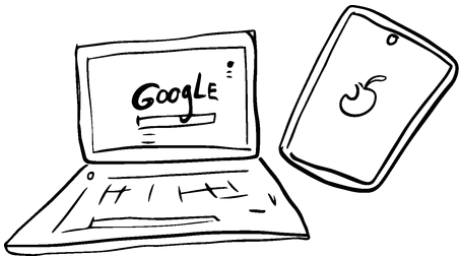
OPDRACHT

Jij ontwerpt je eigen waterraket met het doel om zo ver mogelijk te vliegen! In de opdracht onderzoek waterraket heb je al ontdekt welke eigenschappen jouw raket hiervoor nodig heeft.

DOELSTELLING

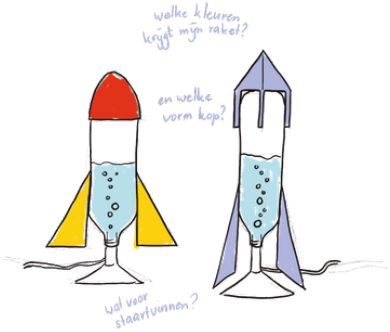
Aan het einde van deze opdracht heb je een ontwerp gemaakt en getekend. Aan de hand van deze tekening zou je de raket echt kunnen bouwen.





STAP 1 WAT GA JE DOEN?

Onderzoek welke tekenprogramma's er allemaal zijn op school en waaraan een goede werk- of ontwerptekening moet voldoen.



STAP 2 VOORBEREIDEN

Pak de resultaten van de **opdrachtenkaart waterraket onderzoeken.**

- Zoek op internet afbeeldingen van (water)raketten als inspiratie.
- Maak een schets op papier van de ideale raket met de juiste eigenschappen. Denk aan de vorm, kleur en (soort) staartvinnen.

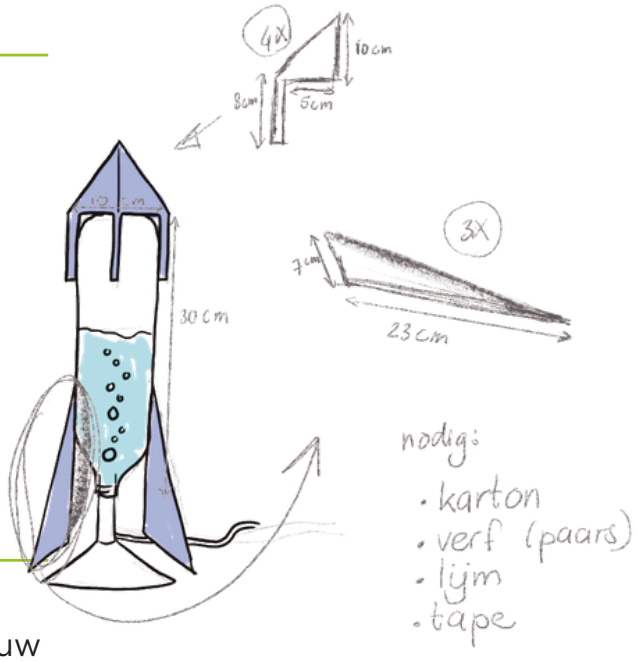
.

WATERRAKET ONTWERPEN

STAP 3 AAN DE SLAG

Werk de schets van jouw ontwerp uit in een werktekening. Verwerk in de tekening:

- de maten
- de kleuren
- de materialen
- op welke manier je onderdelen verbindt. Bijvoorbeeld met duct tape, lijm of door verhitting.



STAP 4 OMKIJKEN EN AFMAKEN

Bedenk of alle kenmerken verwerkt zijn in jouw ontwerp. Ruim alle spullen en je werkplek op. Bespreek jouw ontwerp met klasgenoten of je docent.

CHECKLIST

Je hebt de opdracht afgerond als je:

- ☐ de opdracht op tijd hebt afgerond
- ☐ de eigenschappen voor een goede raket hebt verwerkt in jouw ontwerp, of dit in ieder geval hebt geprobeerd
- ☐ afbeeldingen ter inspiratie hebt gezocht
- ☐ een schets hebt gemaakt
- ☐ de tekening hebt uitgewerkt



POWERED BY TECHTOWN

PAST BIJ DEZE BEROEPEN:

- product ontwerper
- technisch tekenaar
- mechatronicus
- vliegtuigtechnicus
- constructie medewerker

Deze kaart is gemaakt in samenwerking met Nehem.