INTERACTIEVE TEKENING

TECHTOWN

Wat heb ik nodig?
papier
potlood (6B)
makey makey
aluminiumfolie
stiften

Tijd
100 minuten

Je werkt
samen of alleen

Hoort bij de opdracht
Scratch en Controller

OPDRACHT

Laat jouw tekening spreken! In deze opdracht maakje een tekening die reageert op aanraking. Jouw tekening maakt dan geluid. Dit noem je interactief. In de volgende opdracht programmeer je de geluidseffecten.

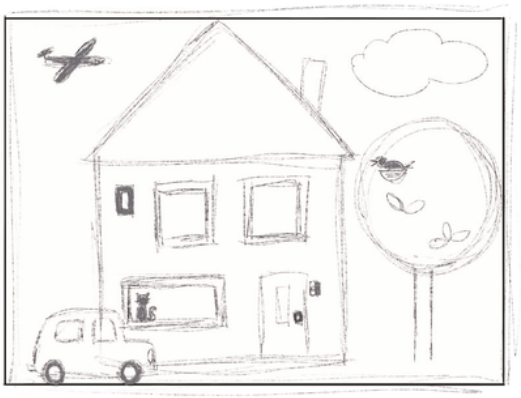
DOELSTELLING

Aan het einde van deze les heb jij een tekening ontworpen die klaar is om interactief te worden.

STAP 1 WAT GA JE DOEN?

In leerjaar één heb je gewerkt met Scratch. Daarmee heb je een controller gemaakt waarmee je kon gamen. Deze kennis gebruik je ook voor jouw interactieve tekening!

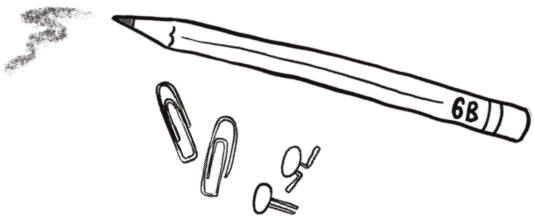
Bedenk eerst wat voor tekening je zou willen maken. Wat zie je? Wat kan er geluid maken en wat moet je hiervoor doen?



STAP 2 VOORBEREIDEN

Heb je een idee in je hoofd voor een tekening? Verzamel dan de materialen die je nodig hebt. De Makey Makey wordt op zesplekken aangesloten.

Als geleider kun je aluminiumfolie gebruiken, maar het grafiet van 6B-potloden geleidt ook goed. Zorg dat jouw lijnen lekker dikzijn. Je kunt ook paperclips gebruiken.



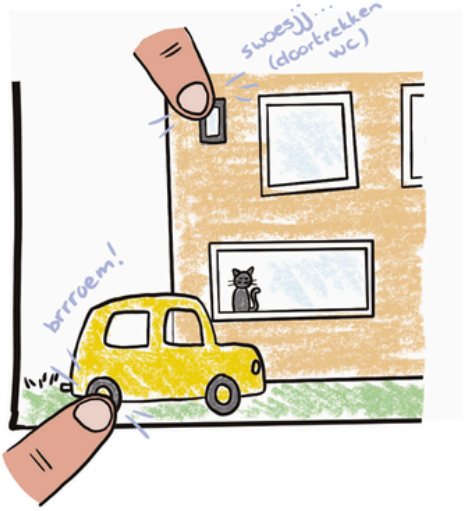
INTERACTIEVE TEKENING

STAP 3 AAN DE SLAG

Tijd om jouw tekening te maken! Let op: in een interactieve tekening kunnen veel dingen gebeuren. Jouw tekening kan daardoor best druk worden.

Zorg dat er in jouw tekening zes verschillende dingen geluidmaken als je ze aanraakt.

Maak jouw tekening zo mooi als je kunt! Kleur jouw tekening in en zorg dat de interactieve elementen goed zichtbaar zijn. Dat zijn de onderdelen die geluid gaan maken.

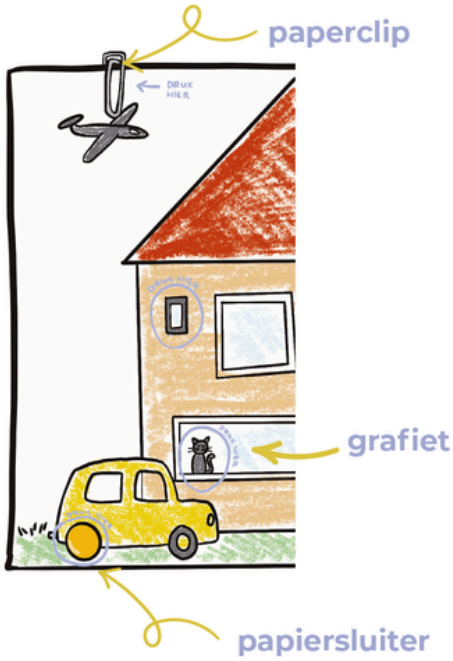


STAP 4 OMKIJKEN EN AFMAKEN

Als de tekening helemaal klaar is maak je de interactieve elementen geleidend. Er moet een krokodillenklemmetje op aangesloten kunnen worden vanaf de Makey Makey.

Werk je met een 6B-potlood als geleider? Zorg er dan voor dat de drukpunten goed dik getekend zijn. Gebruik je een andere soort geleider? Bevestig deze dan op jouw tekening. Je kunt ook verschillende geleiders combineren.

Als jouw tekening klaar is laat je deze zien aan de docent. In devolgende opdracht maak je jouw tekening interactief!



CHECKLIST

Je hebt de opdracht afgerond als:

- ☐ je een tekening hebt gemaakt met zes verschillende geluidmakende onderdelen
- ☐ je de tekening mooi hebt ingekleurd
- ☐ de contouren van de onderdelen netjes zijn getekend
- ☐ de geluidmakende onderdelen goed zichtbaar zijn in de tekening
- ☐ je knopjes hebt gemaakt die verbonden kunnen worden met de Makey Makey

POWERED BY TECHTOWN

PAST BIJ DEZE BEROEPEN:

- mediavormgever
- AV-specialist
- electromonteur
- signmaker

Deze kaart is gemaakt in samenwerking met Nehem.