INTERACTIEVE TEKENING 2

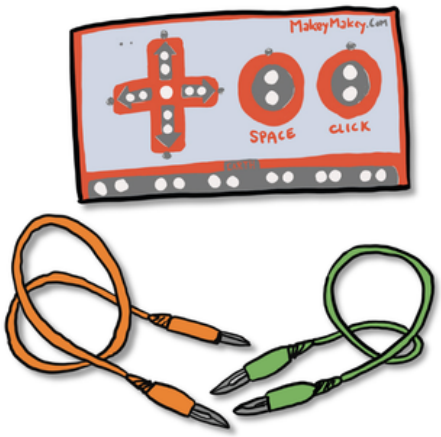
TECHTOWN

Wat heb ik nodig?
Makey Makey
krokodillenklemmen
polsbandje met klem
computer

Tijd
100 minuten

Je werkt
samen of alleen

Hoort bij de opdracht
Interactieve tekening



OPDRACHT

Maak jouw tekening interactief! In deze opdracht gebruik je Scratch om geluidseffecten te programmeren. Door de Makey Makey te verbinden met jouw tekening uit de vorige opdracht kan jouw tekening geluid maken!

DOELSTELLING

Aan het einde van deze les heb jij jouw tekening interactief gemaakt. Dit heb je gedaan door geluiden te programmeren en de Makey Makey inte zetten.

STAP 1 WAT GA JE DOEN?

In de vorige opdracht heb je een tekening gemaakt. Deze is als het goed is helemaal klaar om interactief te worden!

Nu zet je jouw Scratch kennis in om dit voor elkaar te krijgen.Weet je nog een beetje hoe dat werkt?

Ga naar **www.scratch.mit.edu**. Je kunt inloggen met jouw gebruikersnaam en wachtwoord als je deze hebt. Kies anders: **word scratcher** en maak een nieuwe login aan.

STAP 2 VOORBEREIDEN

Pak de Makey Makey erbij. Dit is heel belangrijk! De Makey Makey heeft verschillende knopjes die je kunt programmeren. Kijk hier dus goed naar. Gebruik de knopjes voor jouw code.

Begin met programmeren in Scratch. Je krijgt deze keer geen basiscode, je zult zelf op onderzoek uit moeten gaan!

Zorg dat je een code maakt die past bij de verschillende onderdelen in jouw tekening.

INTERACTIEVE TEKENING 2

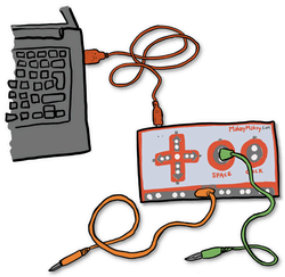
STAP 3 AAN DE SLAG

Ben jij tevreden over jouw code? Sluit dan nu jouw tekening aan op de MaKey MaKey! Zorg ervoor dat de tekening en de knopjes op de MaKey MaKey overeenkomen met jouw code.

Test of jouw tekening werkt. Probeer de knopjes uit. Wanneer er iets niet werkt, kijk dan of een andere manier van geleiden misschien beter werkt.

Maakt jouw tekening de goede geluiden op de goede plekken? Wauw!





STAP 4 OMKIJKEN EN AFMAKEN

Laat jouw interactieve tekening uitproberen door de docent.

Ruim de gebruikte spullen en jouw werkplek netjes op.

CHECKLIST

Je hebt de opdracht afgerond als:

- ☐ je code hebt geschreven voor bij jouw tekening
- ☐ je jouw Scratchproject goed hebt opgeslagen
- ☐ je jouw tekening interactief hebt gemaakt
- ☐ jouw tekening zes verschillende onderdelen heeft die geluid maken
- ☐ jouw werkplek netjes is opgeruimd

POWERED BY

TECHTOWN

PAST BIJ DEZE BEROEPEN:

- mediavormgever
- AV-specialist
- electromonteur
- signmaker

Deze kaart is gemaakt in samenwerking met Nehem.