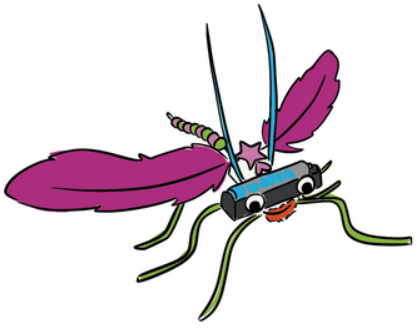
BIBBERBEEST

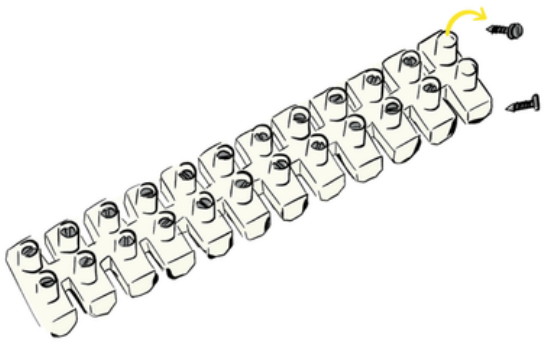
TECHTOWN

Wat heb ik nodig?
strip van 12 kroonstenen
schuifschakelaar
dubbelzijdig foamtape
elektriciteitsdraad
batterijhouder
AA-batterij
tie-wraps
motor

Tijd
100 minuten

Je werkt
alleen





OPDRACHT

Maak je eigen bibberbeest! Met een motortje, tie-wraps, kroonsteentjes en versiering kun jij een bewegend diertje maken.

DOELSTELLING

Je leert hoe je een stroomkring maakt. Je werkt met verschillende materialen en gereedschappen en verzint je eigen ontwerp. Ook onderzoek je hoe een motor werkt.

STAP 1 WAT GA JE DOEN?

Jouw docent laat zien wat een bibberbeestje is. Straks ga je er zelf één maken. Denk vast na over hoe jouw beest eruit moet zien. Krijgt hij veel of weinig poten, vleugels, lange voelsprieten, een lange of een korte staart?

STAP 2 VOORBEREIDEN

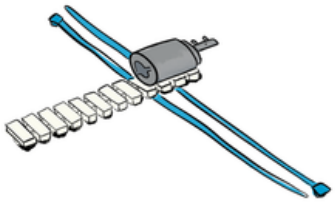
Verzamel de materialen. Zoek ook de gereedschappen die je nodig hebt. Leg alles klaar.

Voordat je het bibberbeest in elkaar zet, haal je eerst de twee laatste schroefjes uit de kroonsteen.

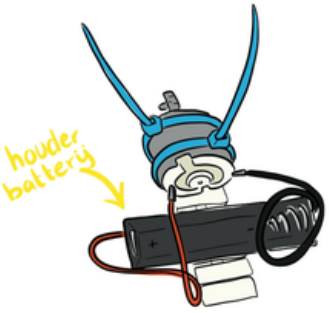
Draai ze los met een fittingschroevendraaier en peuter ze eruit.

BIBBERBEEST

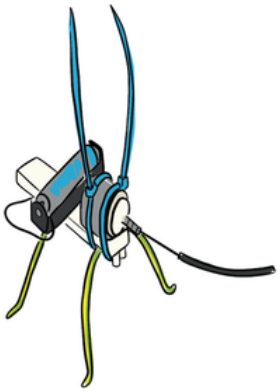
STAP 3 AAN DE SLAG



1. Maak de schroefjes met een schroevendraaier vast aan de motor.
2. Leg twee tie-wraps, de kroonstenen en de motor op elkaar op tafel.
3. Maak de tie-wraps stevig vast om de motor. Let op! De aansluitingen van de motor moeten aan de binnenkant zitten.
4. Plak de batterijhouder met foamtape vast aan de kroonstenen.
5. Plaats een schuifschakelaar tussen de zwarte draad.
6. Sluit de rode en de zwarte draden aan de motor.
7. Lijm de schuifschakelaar vast aan de kroonstenen.
8. Test of je bibberbeest werkt! Plaats een batterij in de houder. Doet hij het? Super! Doet hij het nog niet? Loop alle stappen nog eens na en kijk waar het mis gaat. Vraag hulp als je er niet uitkomt.



STAP 4 OMKIJKEN EN AFMAKEN



Dan kun je jouw bibberbeest gaan aankleden! Maak poten, vleugels, sprieten, verzin het maar!

1. Plaats de poten en vleugels in de kroonstenen.
2. Maak een zwiepstaart die je bevestigt aan de motor.
3. Test of de zwiepstaart werkt. Probeer eerst een korte staart en dan een langere. Je ziet dat het bibberbeest anders beweegt. Kies welke lengte jij leuk vindt.
4. Versier je bibberbeest met veren, oogjes en chenilledraad.
5. Klaar is je bibberbeest!

CHECKLIST

Je hebt de opdracht afgerond als je:

- ☐ het bibberbeestje hebt gemaakt
- ☐ een eigen soort beestje hebt gemaakt
- ☐ veilig hebt gewerkt
- ☐ je werkplek netjes hebt achtergelaten

POWERED BY TECHTOWN

PAST BIJ DEZE BEROEPEN:

- mechatronica monteur
- elektromonteur

Deze kaart is gemaakt in samenwerking met Nehem.