# AFVALROBOT MAKEN

TECHTOWN

Wat heb ik nodig?
**jouw tekening**
**karton**
**make-do**
**BYOR**
**dubbelzijdige tape**

Tijd
**100 minuten**

Je werkt
**alleen**

Hoort bij de opdracht
**Afvalrobot ontwerpen**

## OPDRACHT

Wek jouw robot tot leven! In de opdracht hiervoor heb je een robot ontworpen. Je gaat deze robot nu echt maken.

## DOELSTELLING

Aan het einde van deze les heb jij jouw robot in 3D gemaakt, van karton en plastic schroeven. De robot kan één taak uitvoeren.

## STAP 1 WAT GA JE DOEN?

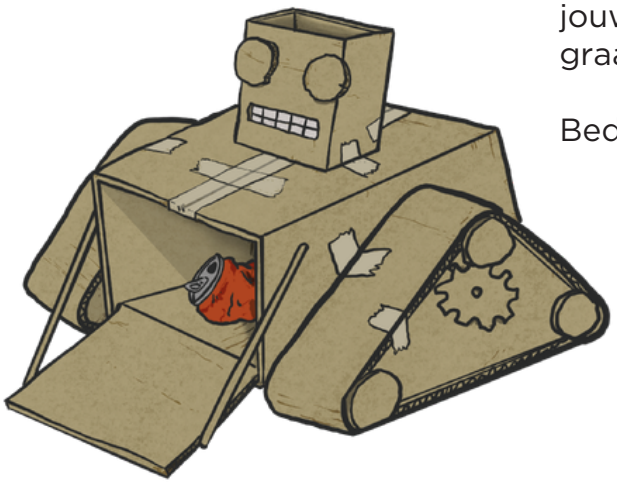
Bekijk het filmpje!
Je kan dus zelf van karton een echte robot maken! De robot waar je in de vorige opdracht een tekening van hebt gemaakt.

SCAN MIJ

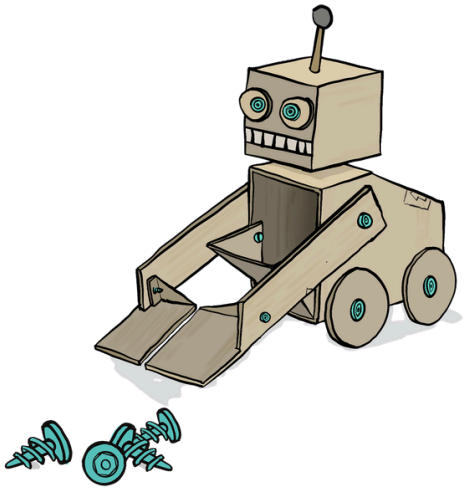
## STAP 2 VOORBEREIDEN

Pak jouw ontwerptekening erbij. Wat heb je bedacht voor jouw robot? Kan jouw robot bijvoorbeeld lopen? Dan kun je een route programmeren waarover de robot kan wandelen. Is jouw robot een graafmachine? Dan kun je de graafarm laten bewegen.

Bedenk één taak die jouw robot gaat uitvoeren.



# AFVALROBOT MAKEN

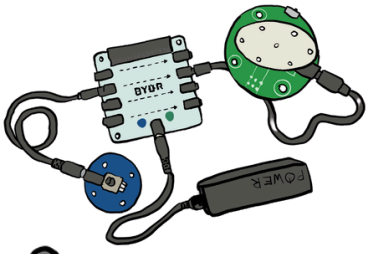


## STAP 3 AAN DE SLAG

Je gaat jouw robot niet alleen programmeren maar ook in elkaar schroeven in plaats van lijmen. Je gebruikt daarvoor de plastic schroeven van make-do!

Bouwen maar! Gebruik het karton en de make-do schroeven.

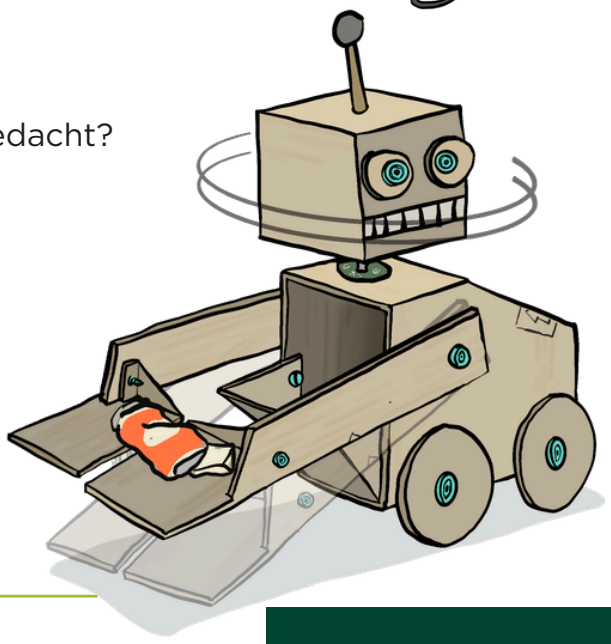
Plak de BYOR delen met dubbelzijdig tape aan het onderdeel wat beweegt.




## STAP 4 OMKIJKEN EN AFMAKEN

Is jouw robot klaar? Goed zo!

Beweegt jouw afvalrobot zoals je had bedacht? Welke robot vind je het tofste?



## CHECKLIST

Je hebt de opdracht afgerond als:

- ☐ je hebt bedacht welk onderdeel van de robot moet bewegen
- ☐ je een robot hebt gemaakt volgens jouw tekening
- ☐ je een robot van karton hebt gemaakt
- ☐ jouw robot één taak kan uitvoeren

POWERED BY TECHTOWN

PAST BIJ DEZE BEROEPEN:

- programmeur
- ontwerper
- uitvinder
- technicus

Deze kaart is gemaakt in samenwerking met Nehem.