GEKKE BEKKEN KLEIEN

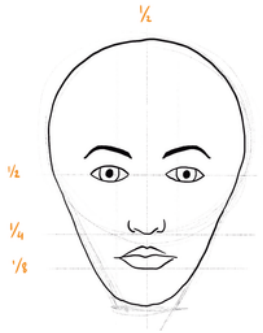
TECHTOWN

Wat heb ik nodig?
iPad met app Nomad Sculpt
3D-printer

Tijd
200 minuten

Je werkt
alleen

Hoort bij de opdracht
3D printen en slicen







OPDRACHT

Kleien zonder vieze vingers te krijgen! Maak een digitale sculptuur met het programma Nomad Sculpt en print hem uit met de 3D-printer.

DOELSTELLING

Aan het einde van deze les kan jij een digitale sculptuur maken en weet je hoe je print met een 3D-printer. Je maakt kennis met de app Nomad en je leert over de standaardverhoudingen van een hoofd.

STAP 1 WAT GA JE DOEN?

Er zijn zoveel soorten hoofden! Groot, klein, fictief of realistisch. Je eigen hoofd, dat van je idool, aliens of gekke bekken, alles mag. Zolang het maar een hoofd is.

Hoe ziet een hoofd er eigenlijk uit? Er zijn standaard verhoudingen waarmee je kunt beginnen.

Zoek een afbeelding van een hoofd waardoor jij je laat inspireren. Bewaar deze op de iPad.

STAP 2 VOORBEREIDEN

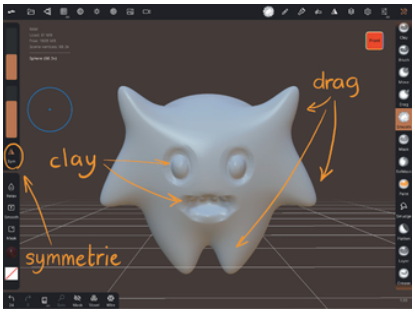
Kleien op een iPad? Het kan met de app **Nomad Sculpt**. Net als bij kleien met je handen kun je verschillende gereedschappen gebruiken om jouw sculptuur vorm te geven. In Nomad heten dit de **brushes**.



Probeer deze tools uit. Begin met een **sphere**, dit is een bal, en oefen met de verschillende mogelijkheden.

GEKKE BEKKEN KLEIEN

STAP 3 AAN DE SLAG





Nu je wat hebt geoefend kun je beginnen met jouw hoofd!

- Begin met een **sphere**. Kijk naar jouw inspiratiehoofd en naar de standaard verhoudingen van een hoofd.
- Bedenk welke vorm jouw hoofd heeft en boetseer met de verschillende functies zoals **drag** en **clay**. Zet de functie **symmetrie** aan om te zorgen dat beide kanten van jouw hoofd dezelfde vorm krijgen.
- Voeg een nek toe aan je hoofd en probeer verschillende dingen uit om de mond, ogen en neus te maken.
- Nu is het tijd om te experimenteren. Het thema is **gekke bekken**, het maakt niet uit als jouw hoofd niet helemaal wordt zoals je had bedacht. Je mag het zo vreemd of realistisch maken als je zelf wilt!
- Ben je tevreden? Laat je werk zien aan de docent en sla jouw hoofd op als een **.stl**-bestand. Geef jouw bestand een naam met daarin je naam en klas.

STAP 4 OMKIJKEN EN AFMAKEN



Hoe zou jouw digitaal gekleide hoofd er nou in real life uitzien? Gebruik de werkkaart **3D-printen en slicen** om zelf jouw hoofd uit te printen. Kom je er niet uit? Vraag dan de docent om hulp.

Vergelijk jouw geprinte hoofd met die van jouw klasgenoten. Wat hebben jullie anders gedaan? Maak daarna een foto van jouw sculptuur en sla de foto op.

CHECKLIST

Je hebt de opdracht afgerond als:

- ☐ je een voorbeeldhoofd hebt gezocht en opgeslagen
- ☐ je iets hebt gemaakt dat lijkt op ogen, neus en mond.
- ☐ je verschillende brushes en functies uitgeprobeerd hebt
- ☐ je het bestand met de juiste naam en bestandstype hebt opgeslagen
- ☐ je jouw sculptuur volgens de werkkaart geprint hebt.

POWERED BY TECHTOWN

PAST BIJ DEZE BEROEPEN:

- beeldhouwer
- ontwerper
- kunstenaar
- gamedesigner
- character designer

Deze kaart is gemaakt in samenwerking met Nehem.